



OBJETIVO – El juego está diseñado para competir en un circuito de 9 vueltas. Se empieza con la carta de "START", continuando con las cartas numeradas del 1 al 8, y terminando con la carta "FINISH" (Que es la banderazo de la meta).

LA BANCA - Cada jugador toma una carta; el número más alto reparte. Este jugador será la banca, barajará la cartas y repartirá siete a cada jugador. Las cartas restantes se colocan boca abajo en la mesa para crear un montón que los jugadores usarán para "JUGAR". La banca invierte la primera carta de ese monton colocandola boca arriba y creando así el inicio de un segundo montón de cartas que se usarán para "DESCARTAR". El juego comienza con el jugador a la izquierda del que repartio. (Use un juego de cartas para 2 jugadores; o 2 juegos de cartas para 3 a 6 jugadores.)

COMO JUGAR - Al principio de cada turno, el jugador tendrá que tomar una carta de cualquiera de los dos montones en la mesa ("JUGAR" o "DESCARTAR"). Este evaluará su jugada sabiendo que solo puede empezar con la carta "START". Cada jugador tiene la opción de jugar su propio juego o de "DESCARTAR" carta(s) o de jugar la carta "PITSTOP" a su(s) oponente(s). Una vez el jugador empiece con la carta "START," este podrá continuar colocandose cartas empezando siempre con la primera vuelta, representada por la carta uno (1) (si la tiene). En cada turno el jugador podrá hacer todas la vueltas que le permita su juego en forma consecutiva. Se puede utilizar las cartas "WILD CARDS" como sustitutos de las cartas que representan las vueltas (del 1 al 8). La carta "WILD CARD" no se puede utilizar como sustituto de las cartas "START," "PITSTOP," "EXIT PIT," y "FINISH." Al final de cada turno, el jugador tomará cuantas cartas necesite del monton de "JUGAR" para mantener siempre siete cartas en la mano. Ceda el juego hacia la izquierda cuando esto suceda.

CARTA "PITSTOP" – Se usa para parar a sus oponentes de continuar colocando cartas de vueltas en sus juegos. Se coloca la carta Roja de "PITSTOP" en el juego de su oponente. Si su oponente no ha empezado ("START"), no se puede colocar esta carta en el juego de ellos, pero si en el montón de "DESCARTAR."

CARTA "EXIT PIT" - Si una tarjeta de "PITSTOP" ha sido colocada a un jugador, este sólo podrá continuar el juego si tiene una carta Verde "EXIT PIT." El jugador podrá continuar jugando en el mismo turno, solo si tiene cartas que sean siguientes a la última vuelta antes que se le hubiera colocado la carta "PITSTOP."

CARTA "WILD CARD" – Estas cartas Amarillas pueden ser utilizadas como reemplazo de cualquier carta Azul que representan las vueltas del circuito. Por ejemplo, un jugador tiene entre sus cartas las vueltas 3, 5 y también una "WILD CARD", este podría usar la "WILD CARD" como si fuera la vuelta 4.

COMO GANAR - El jugador que primero juegue la carta Blanca y Negra "FINISH" en su juego, gana la carrera.

REGLAS PARA JUGAR LA CARRERA DE TEMPORADA:

Para que tengan una mayor diversión, juegue el juego PITSTOP con estas reglas.

Decida cuantas carreras vá a jugar por cada temporada. Por ejemplo, diez carreras quizás compongan una Temporada. Usar una hoja para contabilizar puntos. Cada jugador marcará sus puntos al final de cada mano. El ganador obtiene 9 puntos, todos los otros jugadores ganan el número de acuerdo al número de vueltas completas (Ejemplo: la vuelta 7 vale 7 puntos, etc.). El jugador que tenga la tarjeta de "PITSTOP" en la vuelta que esta jugando, deberá restar 10 puntos de su total de puntos (No puntos se conceden por tarjetas de vueltas debajo de esa vuelta donde la tarjeta de "PITSTOP" está). Nota: La tarjeta "START" vale cero puntos. A fines del número designado de carreras, la persona con el mayor número de puntos es el Campeón de la Temporada.

CONTENIDO - 108 cartas, uniformemente divididas en 2 plataformas (decks): 10 cartas Verdes "START"; 64 cartas Azules que representan "vueltas" (numeradas 1 al 8); 8 cartas Blancas y Negras "FINISH" (numero 9); 8 cartas "WILD CARD" Amarillas; 8 cartas Rojas "PITSTOP"; y 10 cartas Verdes "EXIT PIT."



www.whiteholland.com

© 2003 WHITE HOLLAND CORPORATION · POWDER SPRINGS, GA